



Comment créer une énigme ?

« Le personnage, pays, animal... mystérieux »

Caractéristiques

Niveau : à partir du CP

Durée : 30 minutes

Périodicité : hebdomadaire, mensuelle...

Le fond : il s'agit de découvrir un personnage mystérieux (animal, chose ou être humain) dont la personnalité est révélée par des indices de plus en plus précis. Quand le personnage est trouvé, il faut téléphoner/mailler la réponse à Radio Cartable, ce qui implique que la classe donne le résultat en direct.

La forme : Le jeu doit durer 10 minutes au maximum. Il convient d'écrire un récit structuré et compréhensible pour les auditeurs ignorants des faits... Et de les aider à s'orienter et à trouver la réponse grâce à cinq séries d'indices :

- indice 1 : évoquer l'environnement géographique du personnage
- indice 2 : évoquer l'environnement historique du personnage
- indice 3 : évoquer des personnages semblables au personnage recherché
- indice 4 : évoquer l'apparence du personnage mystérieux
- indice 5 : les détails qui rendent inévitable la reconnaissance du personnage.

La mise en onde : les indices peuvent être enregistrés au préalable. Une plage musicale est prévue après chaque indice.

Intérêt pédagogique :

Pour le producteur : toutes les disciplines sont convoquées ; le dialogue, la description sont indispensables. Il faut s'exprimer avec précision pour se faire comprendre. Dire et lire à haute voix avec fluidité et de manière expressive un texte après préparation du conducteur de l'émission. Réinvestir les notions étudiées dans le contexte du jeu permet une appropriation et une sensibilisation aux enjeux de communication.

Pour l'auditeur : l'auditeur est actif, il écrit les indices sur le questionnaire fourni, utilise les outils de recherche à sa disposition : encyclopédie ou dictionnaire, bibliothèque, recherche internet. Il est amené à communiquer avec les autres classes.

Démarche possible :

Il est intéressant pour la classe de réaliser plusieurs séquences du personnage mystérieux en partageant le travail en groupes.

Exemple de conducteur : Bob Marley

Bonjour à tous les auditeurs de Radio Cartable.

Nous sommes les élèves du CE2C de l'école Jacques Solomon.

Notre maîtresse s'appelle Delphine.

Mais vous nous connaissez déjà !

Oui, on vous a fait écouter plein de musique sur Radio Cartable dernièrement.

Des choses comme ça...

Ou même ça...

Ou plutôt comme ça...

Aujourd'hui, nous avons décidé de vous proposer un jeu !

Il s'agit du fameux personnage mystérieux !

Fériel, tu peux nous rappeler la règle de ce jeu ?

Pas de problème, Océane. Alors, voilà : nous vous donnerons plusieurs indices pour vous faire découvrir une personne qui est pour l'instant bien mystérieuse. Pour vous aider, vous aurez bien sûr nos précieux indices...

... mais n'hésitez pas à utiliser tous les moyens à votre disposition pour inscrire vos indices !

Comme quoi, par exemple, Fériel ?

Et bien, vous pouvez utiliser des encyclopédies, des dictionnaires, votre bibliothèque ou bien encore une recherche sur internet !

Vous êtes prêts ? Alors, c'est parti pour le jeu du personnage mystérieux !

Bonne chance et n'oubliez pas d'utiliser le questionnaire pour écrire tous les indices.

Indice numéro 1

Il indique à quelle époque, à quelle période notre personnage mystérieux a vécu.

Il est né au XXe siècle.

Il est né en 1945 et mort en 1981.

Alors, les auditeurs, petit calcul pour savoir combien de temps il a vécu !

Notre personnage mystérieux a vécu... 36 ans.

Indice numéro 2

Il indique où notre personnage est né et où il est mort.

Il est né à Rhoden Hall et mort à Miami.

Donc notre personnage mystérieux n'est pas français, Anissa ?

Et bien, non, il vient d'une île très connue des Caraïbes.

Indice numéro 3

Il nous donne des renseignements sur la vie et le physique de notre personnage mystérieux.

C'est un homme noir qui avait une coupe de cheveux bien particulière.

Et oui, les auditeurs : il portait des dreadlocks.

Qu'est-ce donc que les dreadlocks, Fériel ?

Les dreadlocks, Océane, sont des nattes.

Notre personnage mystérieux portait souvent un chapeau vert, jaune et rouge.

Il était passionné de football.

Comme toi, Fériel ?

Le foot ? Non, moi je préfère la danse !

Allez, retour à notre personnage mystérieux : son vrai nom est Robert Nesta.

Ça veut dire qu'il avait un faux nom, Océane ?

En fait, il est connu sous un autre nom, son nom de scène, dans le monde entier.

Mais on vous en dit trop...

On passe maintenant au « plus » du personnage mystérieux.

On leur dit ?

Mais ça va être trop facile !

Cet indice est pour ceux qui n'auraient pas encore trouvé notre personnage.

C'est un musicien considéré comme une légende dans son pays, la Jamaïque.

On écoute tout de suite un morceau de reggae de notre personnage mystérieux.

Voilà, c'est fini pour notre émission.

On espère que vous avez trouvé notre personnage mystérieux !

Vous pouvez envoyer votre réponse à Radio Cartable.

Anissa, tu peux nous rappeler l'adresse ?

Bien sûr : radio-cartable@ouvaton.org

Je répète : radio-cartable@ouvaton.org

A bientôt pour une nouvelle émission !

Bonne semaine à tous,

On se quitte avec un autre morceau du personnage mystérieux de cette semaine.